

SERIOUS GAME – RÉVOLUTIONS FRANCE 1820-1880

INCARNER LES BONAPARTISTES !

BONAPARTISTES

Une leçon

et son application dans le jeu

« NI ROUGE, NI BLANC » L'EMPEREUR DES PAYSANS.

«L'expérience a révélé la force du parti bonapartiste ou, pour dire vrai, du nom de Napoléon. C'est beaucoup d'être à la fois une gloire nationale, une garantie révolutionnaire et un principe d'autorité. Il y a là de quoi survivre à de grandes fautes et de longs revers».

Guizot, ministre de Louis Philippe, 1848

La France sous la Restauration

En 1820, la France compte 30 millions d'habitants. Hors Paris qui approche les 800 000 âmes, le royaume demeure un pays rural qui évolue lentement.

L'horizon quotidien des Français est d'abord un village, mais un vaste mouvement de modernisation commence d'intégrer les populations à la vie politique. Dans ce même temps, capitalisme et industrialisation accentuent l'instabilité de la société.

Entre traditionalisme, libéralisme et socialisme, différentes idéologies s'établissent. Ces courants de pensées sont interprétés par les cinq factions du jeu.

QUI SONT LES BONAPARTISTES ?

Pour beaucoup de Français, le souvenir de Napoléon 1^{er} se mélange avec celui de 1789 et ses espoirs.

En 1848, la révolution de février permet à Louis-Napoléon, neveu de l'empereur, de revenir en France. Le souvenir de son oncle lui permet d'être élu, triomphalement, président de la République.

Pour se maintenir au pouvoir, il organise un coup d'état puis rétablit l'empire en 1852.

Son régime, autoritaire, pourchasse les socialistes et les républicains mais il enracine aussi le suffrage universel masculin.

A partir de 1860, il intègre quelques mesures sociales et libérales.

IDÉAUX POLITIQUES

Monarchie ou République.

Vous pouvez vous satisfaire d'une forme d'État qui garantit l'ordre, encourage le culte du chef et renforce l'autorité.

Régime plébiscitaire.

Vous regardez les assemblées avec méfiance. Votre autorité est renforcée par le plébiscite. Cet appel au peuple via le suffrage universel fait de vous un chef qui incarne la Nation.

Le Code civil.

Le «code Napoléon» est la base de la société. Il garantit la plupart des conquêtes de 1789 comme l'égalité de droit entre les citoyens. Conservateur, il règle les rapports sociaux sur la propriété individuelle et la domination masculine.

ATOUT 1 - Paternalisme.

Selon vous, la prospérité nécessite un certain consensus social. L'État paternaliste doit améliorer le sort des classes populaires et établir un contrôle sur elles.

ATOUT 2 - Légende napoléonienne.

Le Mémorial de Sainte-Hélène, publié à la mort de Napoléon en 1821, fait de lui un héros populaire et romantique. C'est une arme politique pour mobiliser les masses et conquérir le pouvoir.

BASTION- Haute Administration.

Vos fonctionnaires exercent un contrôle policier sur les ouvriers. Vos préfets font pression sur les notables pendant les élections. Votre police surveille, arrête et force à l'exil vos opposants.

CONSEILS STRATÉGIQUES

En position centrale sur l'échiquier politique, vous incarnez une synthèse originale entre héritages monarchique et révolutionnaire. Mais le pouvoir est à conquérir...

° Vous bénéficiez tout au long de la partie d'un ravitaillement modéré mais stable. Utilisez votre influence sans vous disperser.

° Les PAYSANS et les OUVRIERS vous octroient davantage de ressources. Soyez polyvalent : si les premiers sont disputés, investissez sur les seconds.

° Ne restez pas aux marges du pouvoir et de la révolution ; placez-vous au cœur des négociations et marchandez votre soutien. Devenez l'allié indispensable et gagnez sur tous les tableaux.

° Emparez-vous du pouvoir EXÉCUTIF dès que possible et établissez un régime PLÉBISCITAIRE. Renversez le gouvernement par une Action législative ou prenez part à une insurrection.

° Une fois au pouvoir, restez-y pour gagner ! Vous pouvez partiellement contenter conservateurs et progressistes tout en préservant vos intérêts propres !



- 1 Deux ATOUTS procurent des avantages aux BONAPARTISTES si certaines conditions sont remplies.
- 2 Le BASTION des BONAPARTISTES. Un super pouvoir utilisable 1 fois/ tour et 3 fois au cours de la partie. Choisissez le bon moment et la bonne stratégie !
- 3 Le tableau présente les gains comparés des différentes factions pour chaque objectif. Les POINTS DE VICTOIRE (PV) de toutes les factions. Observez vos objectifs et ceux des autres factions. Découvrez qui seront vos alliés potentiels et vos ennemis jurés !
- 4 Les coûts et les explications des différentes ACTIONS LÉGISLATIVES (AL). Vous devrez convaincre une ou plusieurs factions de se joindre à vous pour les « voter ».

BONAPARTISTES

1 PATERNALISME

PAYSANS OU OUVRIERS. LORS DE LA PHASE 1 :
Si votre influence est 2 ou 3, prenez une carte de valeur 1.
Si votre influence est 4 ou 5, prenez une carte de valeur 2.
Si votre influence est 6, prenez une carte de valeur 3.

1 LÉGENDE NAPOLÉONNIENNE

CHANSONS. LORS DE LA PHASE 1 :
Si votre influence est ≥ 3, prenez une carte de valeur 1.
LES VOTES À LA CHAMBRE. LORS DE LA PHASE 3 :
«SOUVERAINÉTÉ NATIONALE» et «PRISE DE L'EXÉCUTIF» coûtent moins d'influence politique.

2 HAUTE ADMINISTRATION

LORS DE LA PHASE 1 :
Deux adversaires de votre choix se défaussent d'une carte de valeur 1. De plus, sur une zone SOCIÉTÉ, vous avancez votre disques d'influence d'une case.

3

FORME DE L'ÉTAT	1	2	3	4	5	6
MONARCHIE	2	3	0	0	4	
RÉPUBLIQUE	2	0	3	4	0	
FÉDÉRATION	0	3	3	1	0	
SOUVERAINÉTÉ NATIONALE						
CENSITAIRE	0	3	0	0	4	
PLÉBISCITAIRE	4	1	1	1	4	
REPRÉSENTATIVE	2	3	2	4	1	
DIRECTE	0	0	4	2	0	
DROITS ET LIBERTÉS						
ORDRE MORAL	1	3	0	0	4	
CODE CIVIL	4	3	1	2	2	
LIBERTÉS	1	1	3	4	1	
DROITS SOCIAUX	2	0	4	2	0	
EXÉCUTIF	3	2	2	2	3	

4

INSURGÉ

ACTIONS LÉGISLATIVES		
	9	LOIS CONSTITUTIONNELLES Déplacez d'une case le disque «FORME DE L'ÉTAT»
	5	LOIS CONSTITUTIONNELLES Déplacez d'une case le disque «SOUVERAINÉTÉ NATIONALE»
	4	MOTION DE CENSURE Prenez le contrôle du «POUVOIR EXÉCUTIF»
	2/6	LÉGISLATION CIVILE Déplacez d'une case (2IP) ou de deux cases (6IP). Le disque «DROITS ET LIBERTÉS»
	2/5	ÉLOQUENCE PUBLIQUE Gagnez immédiatement UN PV (2IP) ou DEUX PV (5IP)
	2/4	CLIENTÉLISME ÉLECTORAL Avancez d'une case (2IP) ou de deux cases (4IP) votre disque sur une zone SOCIÉTÉ
	1/4	MANIPULATION DE L'OPINION Déplacez d'une case (1IP) ou de deux cases (4IP) le disque «TENSIONS SOCIALES»