

<https://canabae.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article1260>

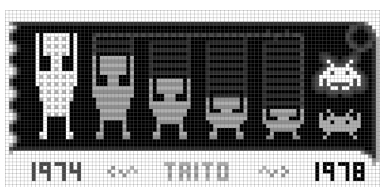


Région académique
AUVERGNE-RHÔNE-ALPES



8 idées pour utiliser les jeux-vidéo en classe (infographie)

- Expérimenter - Jeux sérieux -



Publication date: mercredi 10 octobre 2018

Copyright © CAN@BAE

Histoire-Géographie -

Tous droits réservés

Dans le cadre du numéro 1 de la revue Can@bae consacrée aux enjeux de l'enseignement de l'Antiquité, Pascal Mériaux, IAN d'Histoire-Géographie, propose **8 idées pour utiliser le jeu vidéo en classe d'Histoire-Géographie**.

Une table-ronde au Rendez-Vous de l'Histoire de Blois 2018 a lieu le Vendredi 12 octobre de 14h à 15h30 à l'IUT - Ancienne Chocolaterie et a pour thème "Jeux vidéo et images : des machines à remonter le temps". La table-ronde réunit Jean-Clément Martin (Historien), Vincent Berry (Sociologue), Laury-Nuria André (historienne de l'art et plasticienne), Thomas Guindeuil (Société Ubisoft), William Brou et Pascal Mériaux (professeurs d'histoire-géographie des académies de Clermont-Ferrand et Lyon).