

## Dossier spécial Science et vie Junior // Jeux vidéo et 1<sup>ère</sup> Guerre Mondiale : l'expérience combattante d'une guerre totale

Science et vie Junior mobilise toute son équipe de rédaction pour la réalisation d'un numéro Hors-Série autour des Jeux vidéo et de la 1<sup>ère</sup> Guerre Mondiale en cette dernière année du Centenaire.

La rédaction a sélectionné 6 jeux autour de la première guerre mondiale. Une critique de chaque jeu est rédigée dans laquelle le jeu est présenté (studio, type de jeu, date de sortie, etc...) et analysé autour de la question de la représentation de la guerre et de l'expérience combattante.

Autour de chaque jeu, une mise en relation / mise en perspective de l'histoire de la Première Guerre mondiale. Ces doubles pages thématiques sont agrémentées d'encart du type « zoom », « le saviez-vous », « en savoir + », « incroyable » ....

La rédaction a sélectionné des ressources pour vous



La rédaction vous propose le plan de travail suivant

JEUX	Dossiers thématiques à problématiser
<b>Battlefield 1</b>	Les armes de la Première guerre mondiale  Les Harlem Hellfighters : des soldats noirs américains dans la guerre
<b>Verdun 14-18</b>	Peut-on reconstituer la bataille de Verdun ?  Fraternisation : la trêve de Noël
<b>Tannenberg (Dlc de Verdun) + recherche sur les futurs DLC, le front d'Orient....</b>	La bataille de Tannenberg et la Guerre de mouvement  Les fronts de la 1 <sup>ère</sup> GM
<b>1916 : Der Unbekannte Krieg</b>	1916 : La tranchée  La déshumanisation, la mort, la survie...
<b>Soldats Inconnus : Mémoires de la Grande Guerre</b>	Les femmes et les services de santé  Les animaux dans la Guerre (chiens, chevaux, pigeons...)
<b>11-11 Memories Retold</b>	Les lettres de poilus , mémoires de la 1 <sup>ère</sup> Guerre mondiale  Consentement ou contrainte : querelles entre historiens !