## **Tutoriel**

- 1 Téléchargez le fichier Developpement.zip
- 2 Créez un dossier *QGIS\_dev*

3 - Décompressez le fichier Developpement.zip dans ce dossier. Vous verrez apparaître les fichiers suivants :

Developpement_2011.dbf	56 Ko	Fichier DBF	15/09/2012 14:51
Developpement_2011.prj	1 Ko	Fichier PRJ	08/05/2012 08:56
Developpement_2011.sbn	3 Ko	Fichier SBN	11/04/2012 08:22
Developpement_2011.sbx	1 Ko	Fichier SBX	11/04/2012 08:22
Developpement_2011.shp	6 624 Ko	Fichier SHP	15/09/2012 14:51
Developpement_2011.shx	3 Ko	Fichier SHX	15/09/2012 14:51
ELimite_N_S.dbf	1 Ko	Fichier DBF	11/04/2012 08:35
Limite_N_S.sbn	1 Ko	Fichier SBN	11/04/2012 08:35
💼 Limite_N_S.sbx	1 Ko	Fichier SBX	11/04/2012 08:35
Limite_N_S.shp	4 Ko	Fichier SHP	11/04/2012 08:35
Limite_N_S.shx	1 Ko	Fichier SHX	11/04/2012 08:35

Les fichiers *Developpement* et *Limite\_N\_S* correspondent respectivement à deux couches de données : le fond de cartes des Etats du monde et à la limite Nord/Sud

## 4 – Lancez QGIS 1.8 en choisissant QGIS desktop



5 – Il s'agit maintenant d'intégrer les deux couches évoquées au logiciel. Pour cela, cliquez dans le menu sur *Couche* puis *Ajouter une couche* vecteur dans le menu déroulant.

🔮 Quantum GIS 1.8.0-Lisboa			
Fichier Éditer Vue Couche Préférences Extension Vector	eur Raster Base de don	née Internet Aide	
Nouveau Intégrer des couches et des groupes	•	💰 😤 🔜 🖌 🗿 🖉 🖉 🖉 🗄 🖬 🔅 💠 🌾 🖉 🥀 🛅	
Ajouter une couche vecteur	Ctrl+Shift+V Ctrl+Shift+R	K 🛝 IL 🤨 📰 💽 🏶 🞗 🔍 R 🎗 🍳 🗟 🔍 🏓 📀	
Ajouter une couche PostGIS	Ctrl+Shift+D Ctrl+Shift+L	🍣 - 🖄 - 💦 🔲 🔚 - 💬 🎇 🎇 🎵 -	d <sub>2s</sub> » 🛃 » 🚺
Ajouter une couche MSSQL	Ctrl+Shift+M Ctrl+Shift+W		
Ajouter une couche de texte délimité  Créer une nouvelle couche GPS			
Ajouter une couche GeoRaster Oracle			
Copier le style			
Ouvrir la table d'attributs Sauvegarder les modifications			
Basculer en mode édition Sauvegarder sous Enregistrer la sélection en tant que fich	er vectoriel		
Supprimer une couche Définir le SCR des couches Définir le SCR du projet depuis cette co Propriétés	Ctrl+D Ctrl+Shift+C uche		

6 - Vous verrez alors s'ouvrir une fenêtre destinée à indiquer au logiciel l'emplacement de la couche *Developpement* 

Quantum GIS 1.8.0-Lisboa
hier Éditer Vue Couche Préférences Extension Vecteur Raster Base de donnée Internet Aide
) 🖆 🗎 🛃 🚔 🗶 📽 💕 🗳 🦑 🦑 🌜 🐔 🛄 🖗 🖏 🖉 🖶 🖓 🕼 🖉 📓
🔰 🎒 🤮 🎕 🍇 🐗 🚿 🗊 🗊 🔩 🛷 🕫 👯 🛝 🥙 🎆 🕢 🍄 🤮 🖓 🤮 🖗 🖉
ヘ ^ ♥ Q ╗ ଔ ೫ ╬ Ҟ Q Q ៚ № ⇔ * % * ⊗ □ 論 * ዏ 鵞 翫 ፲ *
A jouter une couche vecteur Type de source Fichier Répertoire Base de données Protocole Codage System Source Jeu de données Parcourir Parcourir
Ouvrez une couche de vecteur gérée par OGR         Regarder dans:         Seconder         Image: Developpement_2011.shp         Mes documents         Bureau         Mes documents         Poste de travail
Eavoris réseau Nom du fichier : Ouvrir
🖌 démarrer 🔞 😂 🥹 » 😭 E:\Travail\Donn 🕲 Espace Pédagog 👔 Tutoriel_discreti 🕲 Le réseau TIL 🥸 Paint Shop Pro 🧕 Quantum GIS 1 FR 🔇 🔊 🖓 💭 😂 🚺 15:57

Recommencez la même opération pour afficher la couche *Limite\_N\_S* en acceptant le système de coordonnes proposé par le logiciel : WGS84

## Vous devez avoir un écran comme ci-dessous où s'affichent le nom des deux couches à gauche de l'écran et le couches elles-mêmes à droite. 🧕 Quantum GIS 1.8.0-Lisboa Éditer Vue Couche Préférences Extension Vecteur Raster Base de donnée Internet Aide Fichier 💰 🗳 🔜 🖌 🎯 🧶 🗎 🦕 💠 🌾 🗵 🦄 🛍 0 8 in the second se 🔩 🛷 🕫 👯 🏦 🧐 🎆 🔁 💠 🔍 🔍 🤍 🍳 🔍 🗩 🧭 🧭 - 🔊 🙆 🕺 🎊 🎠 💭 ಖ 🔿 💷 🕼 + 🔅 + 🗞 = 🔜 + ም 🎇 躧 🗩 + 5 ~ ~ >> States and SX Couches = × Limite\_N\_5 🖻 🕱 🔛 Developpement\_2011 X Contrôle de l'ordre de rendu des couches 🛞 Coordonnée : 53.9,82.6 Échelle :151340846 🔻 욋 🗙 Rendu 🛛 EPSG:4326 🏼 🚳 🔥 <table-of-contents> démarrer 🕑 🖄 ڬ 🔄 E:\Travail\Donn... 🕲 Espace Pédagog... 🖀 Tutoriel\_discreti... 🕙 Le réseau TIL - ... Not Shop Pro 😧 Quantum GIS 1.... 🛛 FR 📿 🛒 🦁 🕥 🥔 🖉 🛄 😂 🚺 16:10

7 - Nous allons maintenant élargir la limite N/S et la colorer en rouge pour la rendre plus visible. Pour cela faites un clic-droit sur le nom de la couche dans la fenêtre de gauche, puis choisissez *Propriété* dans le menu déroulant qui s'ouvre alors.



8 – Passons à la production d'une carte thématique : Par exemple l'IDH. Faire un clic-droit sur le nom de la couche *Developpement\_2011*, puis remplacez symbole unique par symbole gradué dans le menu déroulant entouré de rouge.

🛿 Propriétés de la cou	che - Developpement	_2011				?
😻 Style 📄 Étiqu	jettes Champs	🔀 Général (	Métadonnées	Actions	• Jointure	Diagraf 🜗
Symbole Unique					Ancie	enne symbologie
Modification	Unité Transparence 0% Couleur	Millimètre	Changer	Avancé	s 🔹	garder le style
Styles disponibles					Gestionna	aire de style
Restaurer le style par d	éfaut Sauvegarde	r comme défaut	Charger le	style	Sauvegard	ler le style
			ОК	Cancel	Apply	Help

9 – La fenêtre se modifie comme ci-dessous. Dans cette fenêtre vous allez d'abord définir la variable que vous souhaitez représenter, ici l'IDH en 2011, puis le nombre de classes, puis le mode de discrétisation : Jenks (c'est un mode de discrétisation qui minimise l'écart-type interne à chaque classe et maximise l'écart-type entre classe). Le logiciel permet de supprimer une classe, ici celle où sont regroupés les Etats dont la valeur de l'IDH est inconnue et qui sont codées 0.



10 – Pour réaliser une nouvelle carte thématique, par exemple le PIB/hab, tout en conservant celle produite, il faut charger à nouveau la couche *Developpement\_2011* et procéder comme précédemment en choisissant PIB/hab au lieu d'IDH.

Il est possible de nommer la carte produite en faisant un clic-droit sur la couche, puis en utilisant la commande renommer.

![](_page_8_Picture_2.jpeg)

11 – En cochant ou décochant les couches dans le fenêtre de gauche, vous pouvez afficher ou non celles-ci. Par un glisser/déposer dans la colonne de gauche vous pouvez faire passer une couche au-dessus d'une autre.

![](_page_9_Figure_1.jpeg)