

Projet Architecture et urbanisme

Accompagnement Personnalisé en
2de 2

Le nouveau Bottet

Un espace multifonctionnel au cœur
de Rillieux la Pape

Présentation du projet

- Réalisé en AP
- Thème : Nouvelles constructions à Rillieux/
rénovation du quartier du Bottet
- Acteurs du projet : 2de 2, Mmes Barruel et
Teste, l'architecte Charly Fricaud et
l'infographiste Rémi Joos et Claire Landrot du
CAUE
- Le travail réalisé : sorties et recherches et
productions

Plan

- Sorties aux archives
- Sorties sur le terrain
- Travail avec l'architecte
- Travail avec l'infographiste
- Fin des séances (terminer la maquette, faire la maquette numérique, préparer la présentation)

Sorties aux archives

- Lieu : Espace Baudelaire
- Objet : témoignages de la construction de la ville et de la fusion Crépieux/ Rillieux



Description de la séance

- Travail avec les documents
 - Cartes
 - Plans
 - Photos
 - Maquettes
 - Autorisations de construction
 - Témoignages oraux

Nous les avons maniés avec précaution (gants).

Les sorties sur le terrain

Préfecture

Rillieux (Bottet, Balcon de Sermenaz,
Velette service)

Sortie exposition CAUE à la Préfecture de Lyon

- S'inspirer des projets architecturaux construits dans le Rhône et exposés sur les grilles de la préfecture par le CAUE



- 3^e Edition du Grand prix de l'architecture et de l'environnement





Sortie à la Velette/ rencontre GPV

- Un projet : présentation du futur projet Les balcons de Sermenaz
- Un lieu déjà rénové : Destruction et rénovation de la Velette



Sortie au quartier du Bottet

- Projet de rénovation du Bottet



Travail avec l'architecte

Séance 1

- Choix du quartier
- Sortie sur le site du projet de la ville nouvelle
- Croquis
- Prises de notes graphiques
- Dessins



Sortie au Bottet

Avec



L'architecte



Séance 2

- Exemple d'architecture
 - Immeubles et logements contemporains
 - Centres Commerciaux
 - Espaces Publics
 - Matériaux
- Réalisation du plan

Séance 3

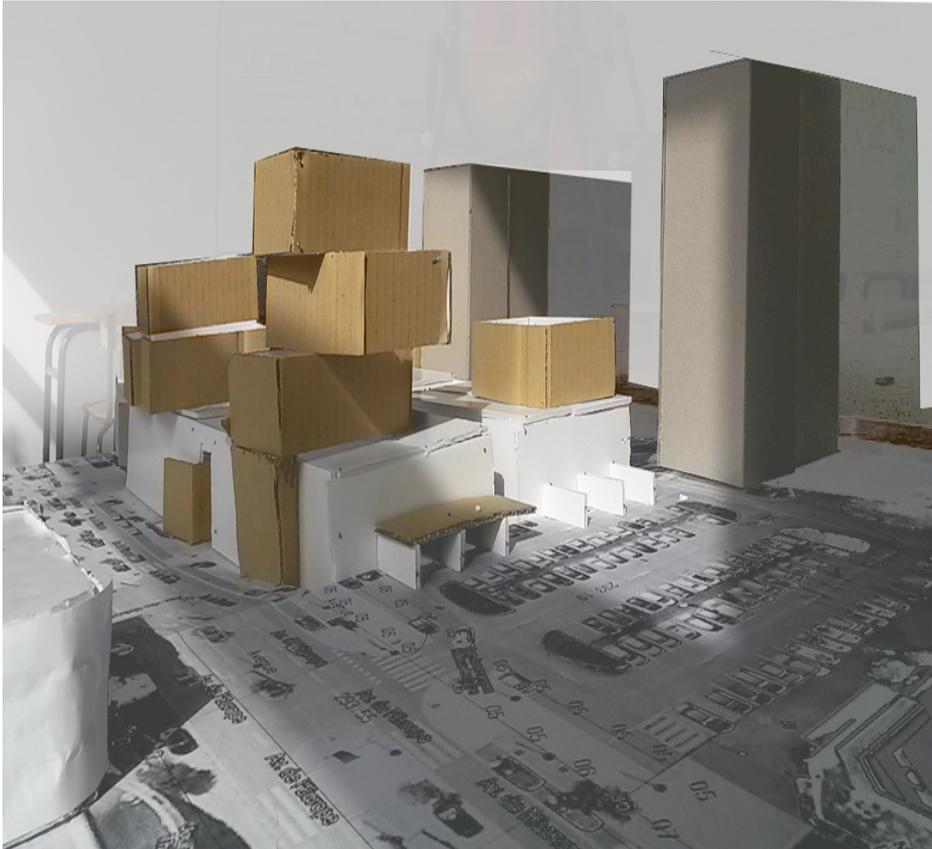
- Croquis
- Maquettes (papier plume, carton, feuille de carton gris et papier colle)

Maquette du futur Bottet



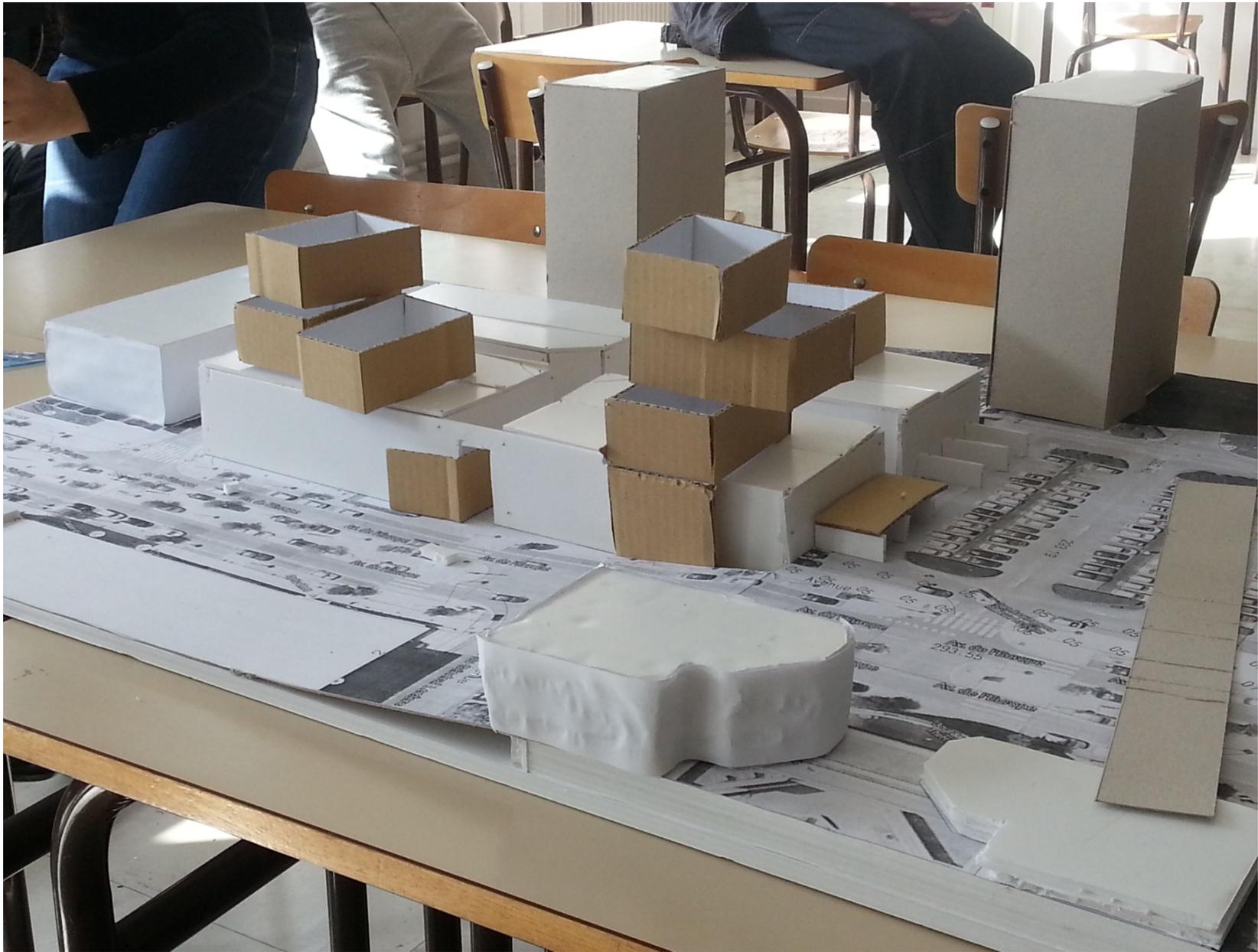
Création de la maquette

- Répartition en quatre groupes de la classe
- Construction des étages en carton
- Création du plan du centre commercial
- Travail des façades
- Espace vert



Essai de plusieurs dispositions possibles pour les étages





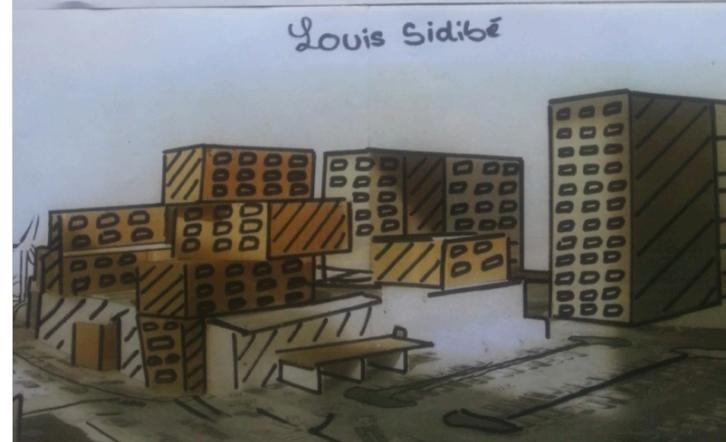


Maquette finale



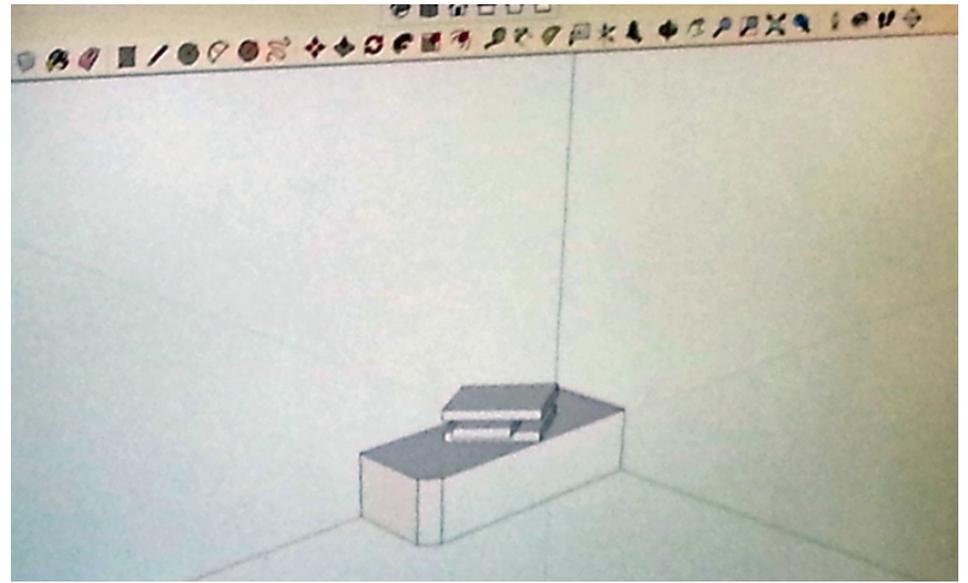
Séance 4

- Trois groupes qui sont :
 - Sur des axonométries et des croquis de façades
 - Sur les maquettes
 - Sur les plans



Travail avec l'infographiste

Sckechup



Séance avec l'infographiste



- Infographiste Remi Joos du CAUE
- Découverte logiciel Scketchup
- Réalisation maquette virtuelle du projet
- Maquette à l'échelle 1 /200
- l'aménagement, les espaces verts, toit, base et façades du centre commercial.

Découverte du logiciel

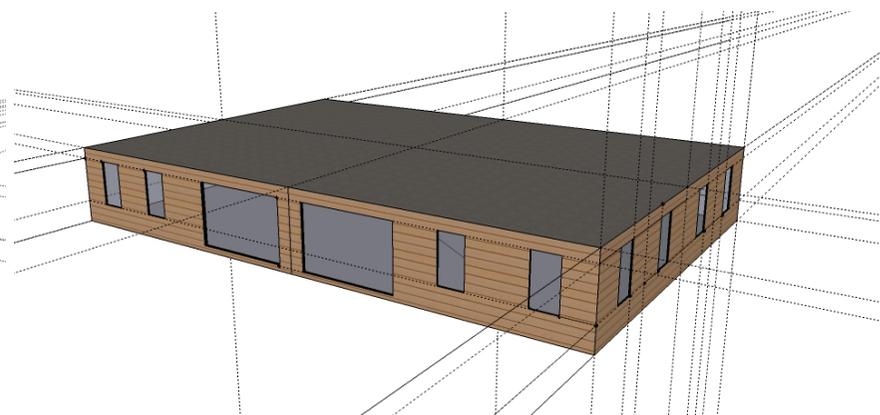
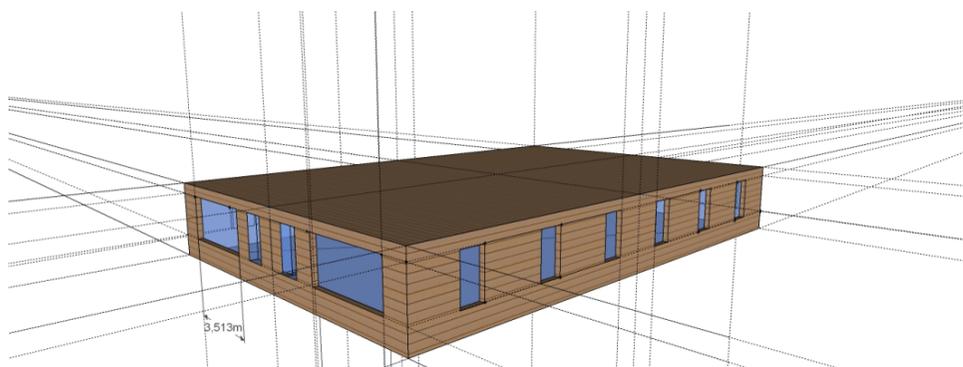
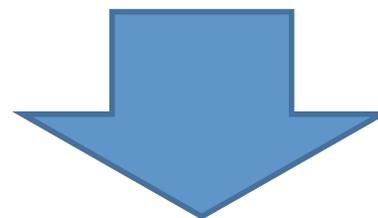
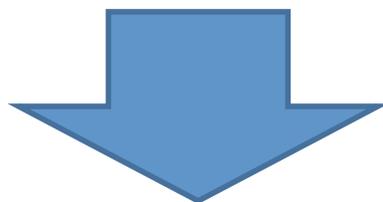
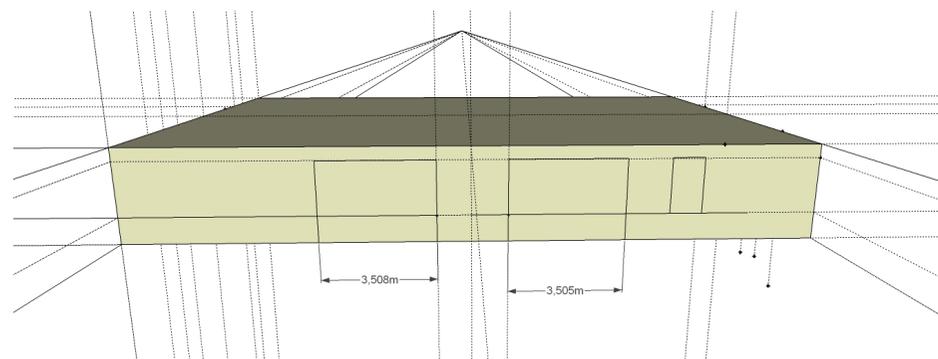


Nous avons appris à utiliser le logiciel sketchup, avec une répartition par groupe pour l'élaboration des différentes bases.



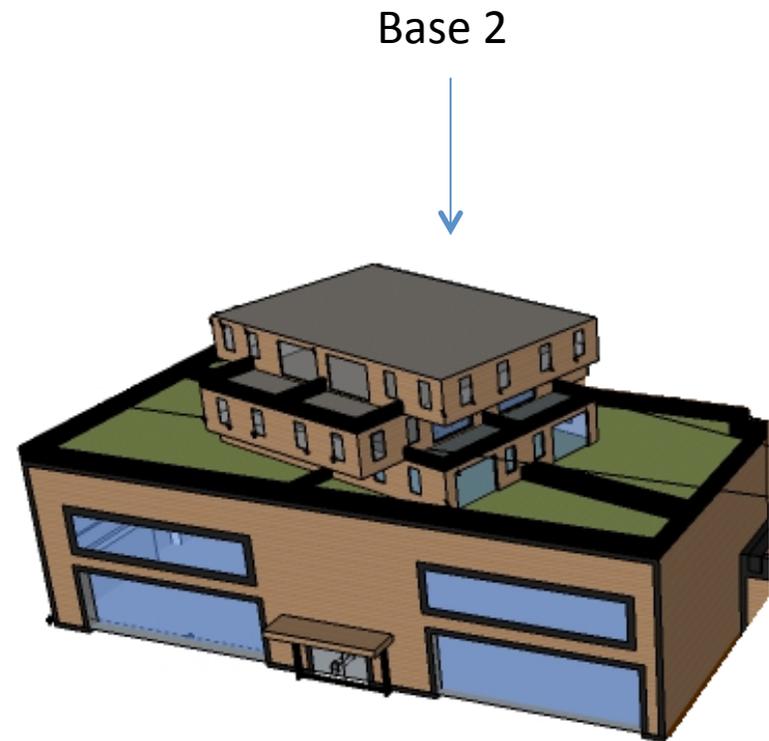
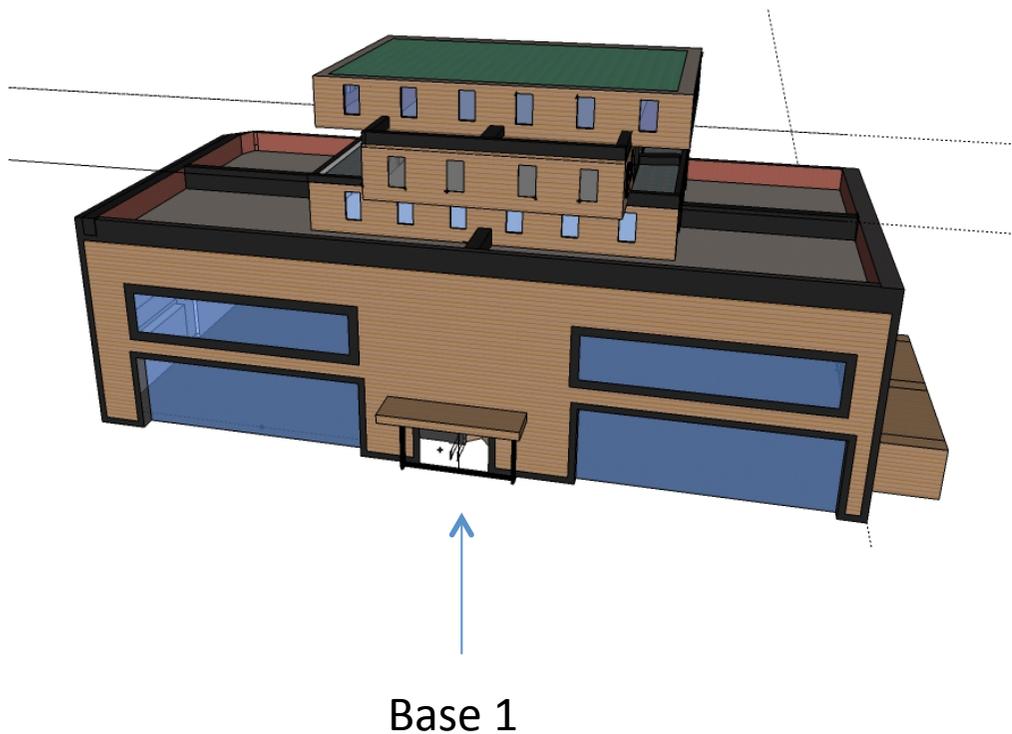
Construction des étages

Construction des étages à partir du fichier de référence.



Montage des étages sur les bases

- Assemblage des trois étages sur les bases



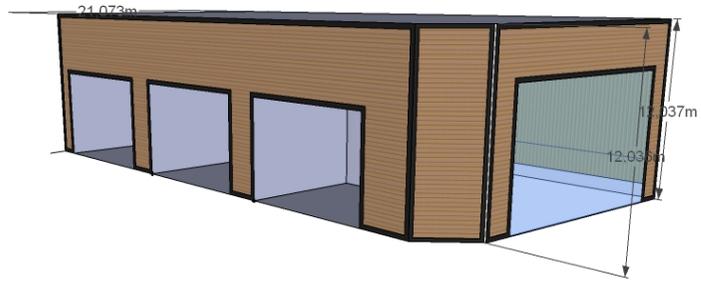
Aperçu final :

Base 1

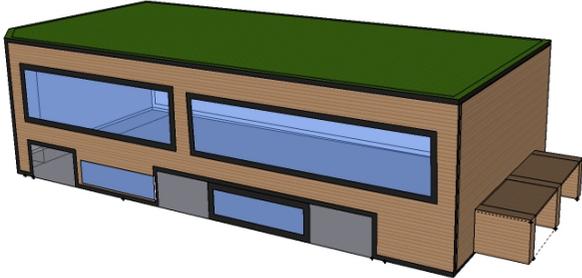


Base 2





Base 3



Base 4

**Merci pour l'attention que vous
nous avez consacré lors de
cette présentation 😊**